

Partide celebre

Partida Franceză
varianta e4—e5

Jucată la turneul din San Sebastian 1912

Nimzowitsch — Leonhardt

1. e4, e6. 2. d4, d5. 3. e5, (această mutare, care mai înainte vreme se spunea că este slabă, a jucat-o Nimzowitsch cu multă tactică obținând un joc frumos și având în continuu inițiativă. El depunea tot talentul său și arta sa în această variantă; după mine cred că nu este corectă.) 3... c5. 4. Cf3, (mai târziu cu vre'o cățăvă anii, el nu mai juca la 4. Cf3, ci Dg4 cu care mutare bloca pe adversar, el se abătu dela teoria care recomanda pe atunci c2—c3) 4... Db6. 5. Nd3, (albul face din partidă, un gambit, cu sănsă sau fără sănsă. Corect e c3, dar Nimzowitsch în general nu juca corect, însă juca cu atâtă artă, ce nu se găsea la alt jucător, de aceea nici nu se recomandă jocul său căci numai el putea să joace astfel.) 5... c×d4. 6. 0—0, Cc6. 7. a3, (In piedică Cb4, pentru schimbul Nd3 și amenință înaintarea pionului b, ca apoi să joace la recăștigarea pionului d4, la această însă negru nu trebuie să lase, ar trebui să joace a5, la sfârșitul partidei a declarat Leonhardt că i-a fost întră apoi de a4, Cb1—a3—b5, etc. Cu toate că alb a oferit un pion nu se vede avantajul.) 7... Cge7. (ar fi fost mult mai tare dacă nu a5, cel puțin f6 de jucat) 8. b4, (cu aceasta alb capătă un mic atac asupra pionului d4 cu toate figurile de pe aripa damei și de-l poate cucerii, atunci va avea desigur un mic avantaj, care îl este suficient pentru că să câștige partida) 8... Cg6. 9. Te1, Ne7. 10. Nb2, a5? (Leonhardt, în jocul ne-regulat al adversarului său, a rămas perplex, după cum a să declarat la sfârșitul partidei, și nu găsea deși și-a jocul său nu e corect, mutările necesare pentru contra joc; cu mutarea din text i-a dat posibilitatea înaintării b5.) 11. b5, a4. 12. Cbd2, Ca7, (fortat trebuie să joace căci astfel amenință să-l ia cu căștigul unei figuri.) 13. N×d4! Nc5. 14. N×N, D×N. 15. Cc3×c4. 16. Cc5, (adversarul său, Re7. 18. C×c4, (amenință Cb6 cu căștigul turnului). 18... Dc5. 19. N×g6, (alb forțează căștigul, indiferent ce ar juca adversarul său. La D×x4, a7ă Dd6+, Re8, Tad1, f×g6, 1. d8+, Rf7, Cg5+ mat) 19... h×g6. 20. Dd6+, D×D. 21. e×d6+ și negru cedăază, Nc8 și perde prin Cb6, d7, Td1, etc. (Note de Dr. Tarasch din "die moderne Schachpartie").

Partida No. 20

Gambitul Damei

Jucată la cercul de săh C. F. R. în runda I-a la concursul celor 6 la 25. III. 1935.

Toma Popa — Stefan Erdely

1. d4, d5. 2. c4, c6. 3. e3, Cf6. 4. Cc3, Cbd7. 5. Cf3, e6. 6. Nd3, d×c4. 7. N×c4, b5. 8. Nd3, b4. 9. Ce4, a6. 10. Da4, Db6. 11. Nd2, Ne7. 12. Tc1, Nb7. 13. 0—0, 0—0. 14. C×C, C×C. 15. Te4, a5. 16. Tfcl, Tfc8. 17. a3, c5. 18. d×c5, N×c5. 19. a×b4, a×b4. 20. Dc2, b3. 21. Dc3, Cd5. 22. De5, Na6. 23. N×h7!, R×h7. 24. Dh5+, Rg8. 25. Cg5, Ta7. 26. Th4, Rf8. 27. Dh8+, Re7. 28. D×g7, Tl8. 29. Ch7, Te8. 30. Cg5, Nd3. 31. C×f7, Nc2. 32. Ce5+, Rd8. 33. Dg5+, Ne7. 34. Ci7+, Rd7. 35. Ce5+, Rd8. 36. Ci7+, Rd7. 37. Ce5+, Rd6. 38. Cc4+, Rc5. 39. Dg4, Db5. 40. Dd4+, Rc6. 41. D×a7, N×h4. 42. Ce5+, Rd6. 43. Ci7+, Rc6. 44. Ce5+ și remisă prin săh etern.

Partida No. 21

deschidere neregulată

Jucată în runda I la concursul celor 6 la 25. III. 1935.

G. Cabiaglia — S. Israilovici

1. e4, d6. 2. d4, Cd7. 3. Cf3, c6. 4. a4, Cg6. 5. Cc3, Dc7. 6. Nc4, h6. 7. 0—0, e5. 8. b3, Ne7. 9. Nb2, 0—0. 10. d5, Te8. 11. Ce1, Cf8. 12. f4, e×f4. 13. T×f4, Cg6. 14. Th1, Db6+. 15. Rh1, Cg4. 16. De2, Cg6—e5. 17. a5, Dc7. 18. Nd3, Nf6. 19. h3, C×N. 20. C×C, N×C. 21. N×N, c×d5. 22. h×g4, D×N. 23. Dl8, f6. 24. e×d5, D×c2. 25. Tae1, Nd7. 26. Cf4, Nb5. 27. T×T+, T×T. 28. Ti2, Dc1+. 29. Rh2, Te3. 30. Te2, T×f3. 31. T×c1, T×f4. 32. Rg3, Td4, alb cedează.

(Note de Jules Sachetti)

(Note de Toma Popa pentru Săh-Mat).

Partida No. 22

Jucată la concursul celor 6, la 26/3/1935.

G. Alexandrescu — Toma Popa

1. d2—d4, d7—d5. 2. Cf1—f3, c7—c6; 3. c2—c4, Cg8—f6; 4. Cb1—c3, e7—e6; 5. e2—e3... (Nu înțeleg de ce albul își inchide nebunul de pe negru. Era indicat 5. Nc1—g5 după care ne-grul ar fi căutat să-și desvolte nebunul „rău” în felurile cunoscute, adică să pregătească și să execute obiceinile mutări „c5 sau e5” în care timp albul are posibilitatea de cele mai multe ori să-și aranjeze o puternică poziție de atac) 5... Cb8—d7, 6. Ni1—d3, Ni8—e7; 7. 0—0, o—o. 8. Dd1—e2,... (Aici era indicat 8. e3—e4. Deși toate tratatele de teorie modernă indică această mutare—De2—, dar nu aici ci mai târziu, după ce albul a deschis drumul nebunului său prin înpingerea pionului și și anume: 8. e3—e4, d5×e4; 9. Cc3×e4, c6—c5; — mutarea de predilecție a lui Grünfeld, totuși b7—b6, mutarea lui Bogoliubow este mai tare — 10. d×c5, C×c5; 11. C×c5, N×c5; 12. D—e2 cu avantaj pentru alb) 8...., d5×c4; 9. Nd3×c4, c6—c5; 10. Tf1—d1, c5×d4; 11. Cf3×d4... (prin reluarea la d4 cu pionul e, albul și-ar inchide drumul turnului, făcându-și în același timp un pion izolat, însă pentru aceasta ar avea următoarele compensații: 1) Stăpânirea câmpului e5. 2) Deschiderea drumului la nebunul său de culoare neagră. Închiderea pionută e2—e3) 11..., Dd8—a5; 12. e3—e4... (Însă și, totuși acum scopul acestei mutări nu este bine definit) 12...., Cd7—e5; 13. Nc4—b3, Ce5—g6; 14. f2—i3... (La 14. f4 urmează 14..., e5 cu joc bun pentru negru) 14..., b7—b6?; (Mutare psihologică. După cum mă așteptam albul că urmări profit după urmă poziției curioase a damei negre și joacă în consecință) 15. Cc3—b5 (Mutare cu gânduri lăuneste pentru damă: a3, Nd2, etc... Cred că era mai indicat să-și dezvolte aripa damei, Nc1—e3 și Ta1—c1) 15... Nc8—a6 (În fine, la mutarea 15... albul „rău” intra în joc) 16. a2—a, Dd5—b4; 17. De2—e4, Db4×c4; 18. Nb3×c4, Na6—b7; (Fortat) 19. Nc1—e3, Ne7—c5; 20. Rg1—l2 (Se pare că jocul este egal însă negru profită de faptul că albul se găsește în criză de timp — 16 mutări în 15 minute) — 20..., a7—a6! (Prima cursă) 21. Cb5—c3... (La 21. Cb5—c7, Tac8, 22. Cc7×a6, Nc5×d4; 23. Td1×d4, e6—e5 sau 23. Ne3×d4, Tc8×c4 și negru căștiga) 21..., Ta8—c8; 22. Nc4—b3, Tl8—e8; (A doua cursă. Mutare cu dublu scop: 1) Impiedică sacrificiul calului alb la e6, prin care albul ar căpăta 1 turn și 2 pioni pentru 2 piese ușoare și 2). Incepul unei mici combinații bazată pe marea criză de timp a albului — 14 mutări în 6 minute) — 23. Td1—d2, Cg6—e5; 24. Ta1—d1? (Mare greșală. Era indicat h2—h3!)?



24..., Ce5—g4!+; 25. f3×g4. Cf6×g4!+; 26. Rf2—e2, Cg4×e3!; 27. Re2×e3, e6—e5!; 28. Cc3—e2, e5×d4!; 29. Re3—i3, Te8×e4; 30. Rf3 g3, Te4—e3!; 31. Rg3—g4, Te3×b3; 32. Ce2×d4, Tb3—b4; 33. Rg4—g3, Tb4×d4; 34. Td2×d4, Ne4×d4; 35. Td1×d4, g7—g6; 36. Td4—d7 (Albul scapă de criza de timp cu prețul unui nebun și al unui pion; scump!) 36..., Nb7—c6; 37. Td7—d6, Nc6×a4; 38. Td6×b6, Na4—b5;

Partida a mai continuat aproximativ 20 mutări.

după care albul ne mai având ce speră cedează".

(Note de Toma Popa pentru Săh-Mat).

Citiți Săh-Mat

MATEMATICA

Problema de bacalaureat

Se dă ecuația:

$$x^2 + 2(m-1)x - 8m = 0 \quad (1)$$

Și se cere:

1º. Să se găsească în astfel ca rădăcinile ecuației (1) să fie catetele unui triunghi dreptunghiu cu ipotenuza de 10 m.

2º. Să se rezolve triunghiul.

Liceul „V. Alecsandri” Iunie 1933.

Soluția:

1º. Din teorema Pitagora și din relația între rădăcinile și coeficienții ecuației de gr. II, avem:

$$\begin{cases} x^2 + x''^2 = 100 \\ x + x'' = -2(m-1) \\ x \cdot x'' = -8m \end{cases}$$

$$\begin{cases} (x + x'')^2 = 4(m-1)^2 \\ 2x \cdot x'' = -16m \end{cases}$$

Scădem a doua ecuație din prima și înlocuim în membrul l-u pe $(x^2 + x''^2)$ prin 100 și avem:

$$4(m-1)^2 + 16m = 100$$

Ordonând și rezolvind această ecuație, găsim:

$$m_1 = -6; m_2 = 4$$

Produsul catetelor $(x \cdot x'') = -8m$ trebuie să fie pozitiv, convine numai prima soluție; deci:

$$m = -6$$

2º. Rezolvând ecuația (1) în care înlocuim pe m prin — 6 găsim:

$$x' = 8; x'' = 6$$

Deci catetele triunghiului sunt egale: una cu 8 m, cealaltă cu 6 m. Ipotenuza este dată de 10 m.

Din relație:

$$\tg B = \frac{C}{c}; \tg C = \frac{a}{b} \text{ și } S = \frac{bc}{2}$$

Partida No. 23

Jucată în concursul celor 6 la cercul de săh „Suceveșu”

Runda II Marti 26 Martie 1935

G. Cabiaglia — Eugen Negruțac

1. e4, e5; 2. Cf3, Cc6; 3. Nb5, a6; (această deschidere a fost încercată de Ruy Lopez — 1561! — jucător spaniol și precursor al jocului teoretic. Această deschidere urmărește paralizarea tendinței de desvoltare a negrului căutând să-l ie într-o poziție neprilenică. Apararea lui Murphy: 3... a6, silește pe alb să-și retragă nebunul eliberând imediat calul negru 4. Na4, d6. (E-galează poziția, deschizând nebunul) 5. N×C+ (Albul este credincios teoriei) ... b×N; 6. d4, 16; (Negru se abate dela teorie, cu intenția de a deschide linia nebunului Regelui) 7. Dd3, Ce7; 8. 0—0, Cg6; 9. Te1, Ne7; 10. Ne3, Ne6; 11. Cbd2 (Desvoltarea normală de ambele părți). 11.... 0—0; 12. Cf1, I5; (Aceasta marchează începutul unui atac pe care negru îl va conduce cu energie până la sfârșit) 13. e×f7; 14. Cg3, Tl8; 15. d5, dxe? (Eroare; mai bine era Cf3—d2. Mutarea din text permite negrului să sacrifice calitatea cu un atac decisiv) 15... T×C 16. g×T, C×e5; 17. De2, Df8, Rg2, Nd5; 19. Ce4 Df5; 20. Nd4, Cg6! (Alb e pierdut; nu mai are apărare. Dl. Negruțac a condus partida într-un stil original abătându-se dela teorie. A se zice că greselile adversarului și a săi să le folosească, urmarea e logica) 21. De3, Ch4+; 22. RI1, Nc4+; 23. Te2, Dh3+; cedează.

(Note de Jules Sachetti)
pentru Săh Mat

Dela Turneul din Moscova

Partida No. 24

Apărarea Siciliană

Jucată în ultima runda la 14. III. 1935

Dr. E. Lasker — V. Pirc

1. e4, c5. 2. Cf3, Cc6. 3. d4, c×d4. 4. C×d4, Cf6. 5. Cc3, d6. 6. Ne2, e6. 7. 0—0, a6. 8. Ne3, Dc7. 9. I4, Ca5. 10. I5, Cc4. 11. N×c4, D×c4. 12. f×e6, I×e6. 13. T×f6, g×f6. 14. Df5+, Rd8. 15. Df7, Nd7. 16. D×f6+, Rg7. 17. D×h8, Nh6. 18. C×e6+,

D×e6. 19. D×a8, N×e3+. 20. Rh1 și negru cedează.

Partida No. 25

Jucată în ultima rundă la 14. III. 1935

Capablanca — Loewenstein

Gambitul damei (varianta Meran)

1. d4, d5. 2. c4, c6. 3. Cf3, Cf6. 4. e3, e6; 5. Cc3, Cbd7. 6. Nd3, d×c4. 7. N×c4, b5. 8. Nd3, a6. 9. e4, c5. 10. e5, c×d4. 11. Cb5, C×e5. 12. Cx5, e5, a×b5. 13. Df3, Ta5. 14. 0—0, b4, 15. Nf4, Ne7. 16. Th1—c1. 17. 0—0, 17. Dh3, Tc5. 18. T×T, N×T. 19. Ng5, h6. 20. Cg4, Ne7. 21. N×f6, g×f6. 22. C×h6+, Rg7. 23. Dg4+, Rh8. 24. Dh5, Rg7. 25. C×f7, Th8. 26. Dg6+ negru cedează.

Partida No. 26

Apărarea franceză

Jucată în runda 11-a la 1. III. 1935

Ragosin — Botvinnik

1. d4, e6. 2. e4, d5. 3. Cc3, Nb4. 4. c5, 5. a3, N×c3. 6. b4×c3, Ce7. 7. Dg4, c×d4. 8. c×d4, Dc7. 9. Dd1, Dc3+. 10. Nd2, D×d4. 11. Cf3, De4+. 12. Ne3, Cf5. 13. Nb5+, Nd7. 14. Dd3, C×e3. 15. f×e3, N×b5. 16. D×b5+, Cb7. 17. 0—0, D×e3+. 18. Rh1, Dc5. 19. Da4, Dc4, 20. D×c4, d×c4. 21. Tad1, Re7. 22. Td4, Tac8. 23. h4, b5. 24. Tde4, Tc5. 25. Rh2, h6. 26. Rh3, Thc8. 27. Tfe1, Tcd5. 28. h5, Tcc5. 29. g4, a5, 30. Rg3, Cdb8. 31. g5, h×g5. 32. Tg4, Cc6. 33. T×g5. 34. Rf8, 34. h6, g×h6. 35. Th5, Ce7. 36. Rf4, Cf5. 37. Te4, Td1. 38. Ch2, b4. 39. Cg4, Tf1+ și alb cedează.

Partida No. 27

Gambitul damei (apărarea indiană)

Jucată în runda X-a la 28. II. 1935

Spielman — Tschechov

1. d4, Cf6. 2. c4, b6. 3. Cc3, Nb7. 4. Dc2, d5. 5. c×d5, C×d5. 6. e4, C×C. 7. b×c3, e5. 8. Cf3, e×d4. 9. Nb5+, c6. 10. Nc4. b5. 11. Ne2, d×c3. 12. D×c3, Cbd7. 13. 0—0, De7. 14. Nb2, Cc5. 15. Dc2, Ce6. 16. a4, a6. 17. a×b5, a×b5. (la 17... c×b5 urmează 18. T×a6! și căștigă) 18. T×T+, N×a8. 19. Td1, Db7. 20. Ce5, Ne7. 21. Nh5, Tl8. 22. Db3, g6. 23. Ng4, Dc8. 24. C×f7, R×f7. 25. Df3+, Re8. 26. Dh3, Cf4. 27. Nd7+, și negru cedează căci continuarea cu 2 lighi ușoare contra damei n'are niciun rost.

Probleme directe și feerice

Problema No. 38

P. Gotenberg — Noua Suliță
(inedită)



5+4=9

Mat în 2 mutări

Problema No. 42

S. Thau — București
(inedită)



7+2=9

Mat în 3 mutări

Problema No. 46

Iancu Ohman — Buhuși
dedicată d-lui P-Leibovici — Iași
(inedită)



5+4=9

Mat ajutor invers în 2 mutări
Gemen: Toate piesele cu un
câmp mai sus

Problema No. 50

Av. E. Landau — București
dedicată d-lui Av. S. Barber
(inedită)



3+3=6

Mat ajutor invers în 3 mutări

Problema No. 47

T. R. Dawson — Londra
(inedită)



7+3=10

Mat ajutor invers în 2 mutări
Gemen: Turnurile d3 și f3
la e4 și e7

Problema No. 51

C. M. Fox — Falmouth
(inedită)

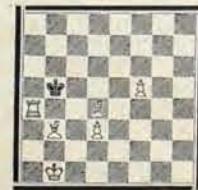


8+2=10

Pat ajutor invers în 4 mutări

Problema No. 39

Gh. Goșman — Dobârlău
(inedită)



6+1=7

Mat în 3 mutări

Problema No. 40

Gh. Goșman — Dobârlău
(inedită)



5+3=8

Mat în 3 mutări

Problema No. 41

S. Thau — București
(inedită)



6+2=8

Mat în 3 mutări

Problema No. 45

I. B. Florescu — București
(inedită)



4+4=8

Ajutor invers în 2 mutări
(joc aparent)

Problema No. 49

M. Rădulescu — București
(inedită)



3+3=6

Mat ajutor invers în 3 mutări
Gemen: N dela h7 la f 8

Problema No. 52

Av. S. Barber — București
dedicată d-lui Av. E. Landau
(inedită)



8+5=13

Mat maximal invers în 3 mutări
Gemen A) fără pionul a2. Mat maximal invers în 3 mutări
Gemen B) , , f2.

Problema No. 53

Andrei Gross — Hârțeg
(inedită)



8+5=13

Mat maximal invers în 3 mutări

Discuție între un maestru de șah și un profan

(Continuare din pagina 1-a)

În care cursa se face sub cerul deschis. Închipuiește-ți că după a 10-a mutare a Albului și a Negruului, poate naște un număr de poziții de circa 169 de miliarde de miliarde de miliarde. Amintește-ți că e singurul joc în care se poate vorbi de probleme în 2 mutări. În sfârșit, astăzi că se pot compune numai cu 4 piese, poziții atât de complexe încât să desfășoară judecata celor mai tari jucători. Jocul de șah întrece imaginația omului întotdeauna cum întrece cerul puterii de pătrundere a telescopului.

PROF. (râză) Compară prea des șahul cu astronomia. Oare maestri de șah sunt căte odată în luna? Si mazetele în noastră?

JUD. DE ȘAH. Dacă aș vrea să compar cu ceva jocul de șah, ar fi mai curând cu războul.

PROF. Mergi cam departe cu ouălul dumitale din bucatele de lemn.

JUD. DE ȘAH. Cunoști doar cele 2 versuri din Chantecler:

Dans une mort d'insecte on voit tous les désastres

Un rond d'azur suffit pour voir passer les astres.

PROF. Dar la șah nu există decât mutări!

JUC. DE ȘAH. Așa crede și mărcinușul, care nu poate vedea pădurea, din cauza arborilor care-i stau în față.

La șah ca și la război mișcările nu înseamnă nimic. Planurile și logica triumfă.

Napoleon a scris „Soarta unei bătălii este rezultatul unei clipe, al unui gădu; te apropiu cu diferite combinații, te incaeri, te lupți câțiva timp, momentul decisiv se apropie, o scenă morală decide și cea mai mică rezervă infăptuiește”.

Alechin, campionul lumii, geniu care joacă deodată 28 de partide cu ochii legăti și-a spus odată:

„Stă, care e tendința principală a dezvoltării, la începutul unei partide? Rebeziciunea? Colectivitatea? Nu pătrunzi lucrurile! Principala tendință e acumularea valorilor.

Deosebesc 2 feluri de valori: cele pozitive (posibilitățile pe care mi le creez) cele negative (posibilitățile pe care le anihilez adversarului).

PROF. Care e motivul care îndeamnă spre jocul de șah.

JUC. DE ȘAH. Unul joacă ca să-și treacă timpul, celălalt pentru a-și odihni creierul, schimbând cursul preocupărilor sale. Însă foarte curând se adaugă la aceasta și placerea estetică.

PROF. De unde naște această plăcere.

JUC. DE ȘAH. Din combinația subtilă, neasteptată, strălucitoare care abundă în partidele lui Alechin sau combinația artistică a lui Rinck, spre a nu-ți cita decât atât. „Jocul de șah este o artă în care genialitatea și frumusețea se contopesc”! Ceea ce le pune la adăpost de critică.

PROF. Arta este realitatea vizuală prin prisma unui temperament. Muzica și sunet, pictura și lumină, teatrul și viața. Dar nu văd în care realitate își are rădăcinile arta șahului.

JUC. DE ȘAH. Ti-am spus doar în luptă.

PROF. Dar mijloacele de exprimare sunt convenționale și trebuie să învățe spre a fi înțelese. „Aceasta e negația unei arte”.

JUC. DE ȘAH. Admit că regulile jocului de șah sunt convenționale, dar cum aceste convenții sunt admise în

Reviste și rubrici din țară și străinătate.

Revista Română de șah, str. Unirii 115 Brăila.

Buletinul F. R. S., Alea B-ca Națională 13 București.

Rebus-Magazin (bilunar).

„Adevărul Literar și artistic”, (Vineri)

„Adevărul” (în fiecare zi), Curient (Miercuri și Vineri), „Universul”, „Dimineața”, „Gazeta” (neregulat) „Zina” din Iași, „Glasul Municipiului Român”, Besita (Duminică).

„El Ajedrez Espanol” Lope de Rueda 25th (Madrid, Spania).

„Suomen Shakkiliitto” Runeberginkatu 29B-Helsinki-Suomi Finlanda.

„Els Escacs a Catalunya” Carrer Tamarit 169 primer primero Barcelona-Spania.

„Wiener Schachzeitung” Schönigerasse 13A, Wiena IV Austria.

„L'Échiquier Avenue Molier 274 Bruxelles-Belgia.

„Les Cahiers de L'Échiquier Français” 24 Rue du Champ de Mars Paris VII France.

„Budapesti Sakkcsújag Museum” krt 21 Budapest-Ungaria.

British Chess Magazine Mr. H. S. Stevenson 47 Gauden Road London S. W. 4 Anglia.

The Problemist T. E. Dawson, Lyndhurst Road 2 Thornton Heath Surrey Anglia.

Cu apariția primelor probleme, deschidem și un concurs pentru deslegarea lor. Vom acorda premii în bani sau cărti de șah, acelora cari vor intruni 200 puncte. Pentru problemele în 2 mutări 1 punct; 3 mutări, 2 puncte; 4 mutări 3 puncte; pentru cele în 5 sau mai multe mutări, precum și pentru studii căte 4 puncte.

Duble soluțuni 1 punct în plus.

Soluțiile trebuie trimise în termen de o lună de la apariția ziarului, și serise pe o foaie separată.

Poșta Redacției

A. P. Lugoju. Soluția studiului trimisă de Dvs. nu este justă. Rezultatul îl vom publica în numărul viitor.

A. Br. Bacău. Primum colaborarea dumneavoastră.

B. I. L. Constanța. Problemele nu sunt corecte. Nu ati înțeles ideea problemelor ferice. In Nr. viitor le vom explica.

Gh. Sz. Constanța. Vom corecta problema și o vom publica; sub forma trimisă, e slabă.

T. R. D., London C. M. F., Falmouth Many thanks for problems.

Concursuri de probleme anunțate

„El ajedrez Espanol” deschide un concurs în 2 și 3 mutări fără o temă specială. Problemele se vor trimite până la 30 Iunie pe adresa: J. Peris, Grabador Esteve 36, Valencia Spania. Premiile sunt de 50, 30 și 20 pesetas, pentru fiecare grupă.

„Schackwärlden”, concursuri lunare pentru probleme în 2–3 mutări. Un singur premiu de 5 Kr. Problemele se trimisă pe adresa: A. Akerblom, Krylbo, Suedia.

mod universal și cum de mult ele satisfac logica, servind chiar de bază multor lucrări teoretice importante, înseamnă că sună înzestrare cu o stabilitate de fapt care — îndefinitiv — este singurul lucru ce ne interesează.

PROF. Aș dor să iprețe această artă dar din păcate mi-au spus că e greu și durează mult spre a învăța să joci bine șah.

JUC. DE ȘAH. Nu ai nevoie să fii Rink spre a gusta și înțelege pe Rink; să fii Beethoven spre a gusta și înțelege pe Beethoven.

PROF. Sună oare numeroși jucători de șah?

JUC. DE ȘAH. Se găsesc în toată lumea. Toate orașele au cercul lor, toate țările au federația lor națională și lumea are dela 1924 federația ei internațională.

Viața lor se manifestă prin: reviste, cărți, turnee naționale și internaționale de tot felul. Unele guverne subvenționează șahul, un stat a creat o direcție a șahului pe lângă ministerul de instrucțiuni publică.

PROF. Ai distrus toate prejudecările mele în privința șahului.

Voi incerca să învăț acest joc.

In definitiv ce risc?

JUC. DE ȘAH. Cel mult o mică parte din timpul liber, în schimb căreia vei cunoaște o placere nouă.

(Din prefata unei cărți de André Cheron)

Știri din streinătate

BERLIN. Campionatul maeștrilor s-a terminat cu rezultatul: I-III. Bogoliubov și Richter, III-IV. Reillstab și Saemisch, V. Hahn 4 $\frac{1}{2}$, VI. Ernst 4, VII-VIII. B. Koch și dr. Taube 3 $\frac{1}{2}$, IX. Schaeidle 3 și Gerhardt 1 $\frac{1}{2}$. Situația surprizătoare a primilor clasări, se datorează înfrângerei suferite de Bogoliubov la dr. Taube — singura partidă câștigată de acesta în tot concursul.

STOCKHOLM. Înainte ca Stahlberg să plece la Moscova, unde a participat la recentul mare concurs internațional, s'a antrenat într'un concurs local unde nu a arătat o formă tocmai strălucită. Iată rezultatul: I. Lundin 4, II.—Stolz 3 $\frac{1}{2}$, III. Stahlberg 2 $\frac{1}{2}$ și IV. Bergquist 2 p.

LUNATSCHOVITZ (Cehoslovacia). Proiectatul concurs internațional inițiat de Flhor, va avea loc la 6—20 iunie, cu 12 participanți. Toți au întreținere gratuită. Premile sunt de peste 25.000 coroane cehă. Din lista participanților notam: Flhor, Pirc, Lilienthal, Becker, Steiner, Najdorf, Opoenski, Ziner, Pokorny, Pelikan etc.

MELBOURNE. Campionatul Australiei a fost câștigat de tânărul C. J. S. Purdy, cu 12 (din 13 jucate). Urmează:

Concursuri inter cercuri

C. F. R.—București—, Cercul de șah—Galati

Ca revanșă a concursului ce a avut loc la 16 și 17 februarie la Galati și în care cercul local a invins pe C. F. R.—București cu 8 puncte la 4, are loc un nou concurs între aceste cercuri de astă dată în București.

Echipa gălățeană sub conducerea d. H. Mareu, Președintele cercului de șah din Galati se compune din: Zoltan Schnitzer, Andrei Winkler, Ing. Zetlin, Arnold Heer, Valeriu Bogza și B. Dănișorean. Ca rezervă figurează d. Weissemann.

Acestei echipe C. F. R. îi va opune formația: E. Negruțac, M. Mendelsohn, A. Nagy, Toma Popa, A. Grünblatt și Al. Balla. De data aceasta C. F. R. care joacă cu ea mai bună echipă, ce poate alcătui în prezent, va câștiga la diferență minimă. O surpriză, pentru ei, nu este însă cu total exclusivă.

Concursul ce se dispută cu tur și returnează loc la Atelierele Grivița C. F. R. Sâmbătă 30 Martie, începând dela ora 19 și Duminică 31 Martie dela ora 15.

Miercuri 27 Martie a avut loc în localul Casei de Credit a funcționarilor P. T. T., prima parte a concursului dintre cercurile P. T. T. și „București II” cu următorul rezultat:

E. Popescu	I. Lehaci (intreruptă)
O. Niculescu	M. Vlădescu 1—0
Fr. Fellner	C. Mitache 1—0
I. B. Florescu	C. Lehaci 1 $\frac{1}{2}$ —1 $\frac{1}{2}$
P. Popescu	St. Arsenovici 1 $\frac{1}{2}$ —1 $\frac{1}{2}$
M. Pănculescu	I. Bauer 0—1
M. Dumitrescu	C. Ioanțiu 1—0

București II conduce cu 4 la 2

Partea II-a a concursului se va disputa în același loc miercuri 3 Aprilie.

Concursul inter cercuri C. F. R.—II și P. T. T. ce trebuia să aibă loc săptămâna trecută a fost amânat pentru Duminică 31 Martie ora 9.

Din Iași

Campionatul de șah organizat de Asociația Studenților Creștini s'a terminat astfel:

I. Carcevschi	9 $\frac{1}{2}$,
II și III Fedorocenco și Cioluc	7
IV și V Trojanowski și Dubnevici	6
VI. Djordjadje	5 $\frac{1}{2}$
VII și VIII Barbu și Deducenco	4 $\frac{1}{2}$
IX Iordăchescu	3
X Popovici	2
XI Ventoniuc	0

Humorul și șahul

Marte contra Pământul

Partida No. 1

Alb Marte

Negru Pământ

1) e2—e4

Este sigur, că după cele mai noi cercetări teoretice, această mutare este mai bună decât înaintarea pionului din față damei cu 2 pași. În adevăr, se știe că dacă 1) d2—d4 negrele câștigă repede; de ex: 1) d2—d4, e7—e5; 2) e2—e3, e5×d4; 3) f2—f3, D d8—g5; 4) R e1—d2, D g5×e3 șah și mat.

Inaintarea pionului damei cu un singur pas, deasemenea nu este recomandabilă. De ex.: 1) d2—d3, e7—e6; 2) N c1—g5, D d8×g5; 3) C b1—a3 N f8—b4+; 4) D d1—d2, D g5×d2 șah și mat.

Mutarea adoptată de Marte, evită toate aceste plăcinti.

1) e7—e5

2) C g1—f3, C g8—f6

3) C f3×e5, C f6×e4

4) N f1—c4, N f8—c5

Întâmplarea aduce uneori coincidențe surprizătoare: pioni slabii f2 și f7 sunt atacați respectiv fiecare de câte 2 ori.

5) C. e5×f7

Îată-l deci pe Marte, aşa cum a fost din timpuri imemoriale, plin de curaj și inițiativă.

5) D d8—h4;

6) O—O,

Regele marțian, marțial ca de obicei, se crede la adăpost spatele pionilor săi, însă pământul a transmis în eter:

6) N c5×f2+

Hanibal este la porțile cetății a-sediate!

În timp ce atacul albului a rămas suspendat în aer, negrul cu o mișcare decisivă a distrus rezistențele inamice și Hanibal se îndreaptă amenințător înaintea porților Romei.

7) R g1—h1, C e4—g3 !! șah și mat.

Dacă cititorii noștri doresc, noi vom publica diagrama poziției finale pentru a demonstra că Pământul a învins pe Marte la șah și aceasta numai în șapte mutări.

(După „Les Cahiers de l'échiquier français”).

4. G. Koresog

6 $\frac{1}{2}$,

5. Slt. Nicolau

5 $\frac{1}{2}$,

Cor.

Corespondentul nostru din Hațeg, d-î Andrei Gross, ne a trimis spre publicare o problemă a unui domn dr. Francisc Nopcea.

Nu ne-am întotdeauna moment de bună credință a d-lui doctor Francisc Nopcea, cu atât mai mult cu cât ni s'a afirmat că este prima problemă compusă.

Spre suprinderea noastră și grație d-lui av. A. Braunstein, din Bacău, colaboratorul nostru, am aflat că sus-numita problemă, publicată în No. 3 (25) este anticipată (nu întrebuijam alt termen până la clarificarea acestei chestiuni) de o problemă a marelui compozitor Loyd în „Denken und Roten” din 15 Martie 1931.

Așteptăm răspuns.

INFORMAȚIUNI

La Copenhaga, în ziua de 16 Martie și-a dat obștescul sfârșit maestrul Aron Nimzovici. Lipsa de spațiu ne sălășește de a lăsa pentru numărul viitor publicarea biografiei marelui Maestr.

A apărut Revista Română de Șah pe luna Martie cuprinzând interesante partide din țară și străinătate. Rubrica de probleme este deosebit de bogată: 9 probleme de W. Pauly și o mulțime alte probleme inedite, ferice și directe. Prețul unui exemplar 25 lei.

D. Toma Popa a dat Vineri 29 Martie un simultan la cercul „Cultul Șahului”. Rezultatul în numărul viitor.

Institutul de Arte Grafice „GRAFICON” Mântuleasa, 31 București — Tel. 4-15-45