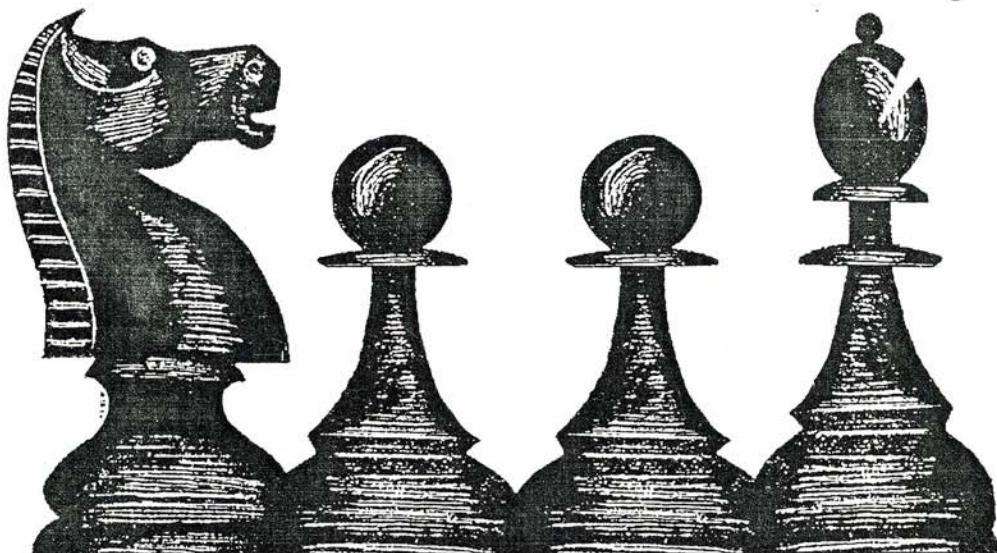


**GAMBIT**  
arhi SAH 4

Mircea Pavlov  
maestru internațional

# Cooperarea strategică între figuri. Construcția atacului



\*

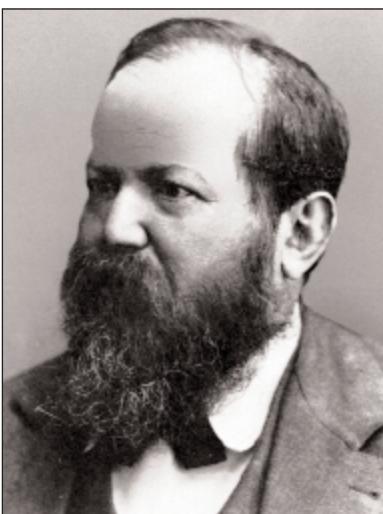
# Scurt istoric al apariției și dezvoltării conceptului de cooperare strategică

*Un plan bine conceput poate face din noi niște eroi, iar lipsa lui niște săraci cu duhul.*

Emanuel Lasker  
campion mondial,  
1894-1921

Când a devenit, în 1866, primul campion mondial oficial din istoria șahului, după o luptă grea (8-6, nici o remiză!) cu **Adolf Anderssen** - aflat deja la vîrstă de 48 ani -, **Wilhelm Steinitz**, hotărât să-și desăvârșească măiestria șahistă, și-a pus întrebarea firească, cum a fost posibil ca americanul **Paul Morphy** să-l învingă pe același Anderssen, reprezentant strălucit al școlii romantice și tactician de mare clasă, cu un scor mult mai categoric (+7 -2 =2), în urmă cu 8 ani?

Răspunsul la această întrebare l-a căutat prin studiul aprofundat al partidelor strălucitului jucător american, ca și prin studiul propriilor partide.



Wilhelm Steinitz (1836-1900)

Concluziile sale, ca și întreaga muncă depusă în perioada anilor 1867-1873 în scopul elaborării unei teorii științifice, a unor legi și principii valabile pentru toate tipurile de poziții, au făcut ca Steinitz să fie

considerat până în zilele noastre **părintele concepției moderne, pozitionale, privind construcția partidei de săh.**

Studiul partidelor meciului său cu Anderssen a condus la concluzia lipsiei unei concepții clare în construcția partidelor, precum și dependența rezultatului partidei exclusiv de reușita acțiunilor tactice, în care și adversarul său era un maestru de primă mărime.

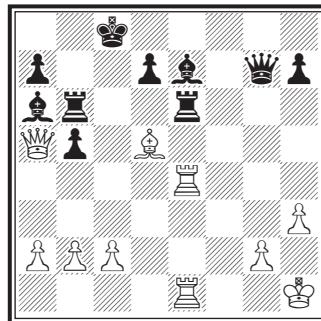
### W. Steinitz - A. Anderssen

Londra, 1862

Gambitul regelui (C37)

1. e4 e5 2. f4 exf4 3. ♜f3 g5 4. ♜c4 g4 5. 0-0 [Celebrul gambit Muzio] 5... gxf3 6. ♜xf3 ♜e7?! 7. d4! ♜c6 8. ♜c3?! [În cel mai romantic stil, albul sacrifică și valorosul pion central. Preferabil acum este 8. c3 ♜e5?! 9. dxe5 ♜c5+ 10. ♜h1 ♜xc4 11. ♜a3! ♜xa3 12. b3 ♜e6 13. ♜xa3 ♜e7 14. ♜xf4 ♜g6 15. ♜h6 d6 16. exd6 cxd6 17. ♜g7 ♜f8 18. ♜f6 ♜xe4 19. ♜xd6 ♜e6 (19... ♜h3? 20. ♜xg6 +-) 20. ♜d4 cu joc complicat ca într-o partidă Wygretski - Shipman, Anglia, 1986] 8... ♜xd4 9. ♜d3 ♜e6 10. ♜d5 ♜c5+ 11. ♜h1 b5 12. ♜b3 ♜h6 13. ♜d2 ♜f8 14. ♜c3 ♜g7 15. ♜xc7+ ♜xc7 16. ♜xc7 ♜e7 17. ♜c3 f6 18. e5?! [Albul încearcă cu orice preț să deschidă coloanele centrale, dar negrul se apără cu abilitate] 18... ♜f8! 19. ♜ae1 ♜a6 20. exf6 ♜xf6 21. ♜b4 ♜c6! 22. ♜a5 ♜g5 23. ♜xe7 ♜xe7 24. ♜xf4 ♜f6! 25. ♜c3 ♜d8 26. ♜a5+ ♜c8 27. ♜d5 ♜b8 28. ♜fe4 ♜bb6! [Reușind la rândul său să-și activizeze turnurile, negrul se apără tactic, speculând slăbiciunea primei linii: 29. ♜xe7?

30. ♜xe7? ♜f1#] 29. h3 ♜fe6! [Materialul în plus îi permite acum negrului să sacrifice calitatea și să-și valorifice perechea de nebuni și avantajul material]



1

30. ♜xe6 dx6 31. a4 b4 32. ♜h5 ♜d8 33. ♜d1 ♜e7 34. ♜ed4 ♜c7 35. ♜g4 ♜b7 36. ♜g8 ♜c6 37. ♜f3 ♜c4! 38. ♜g4 ♜d5! [Începe contraatacul decisiv] 39. ♜e2 ♜d6! 40. ♜g1 ♜h2+ 41. ♜f1 ♜b6 și [0-1].

### W. Steinitz - A. Anderssen

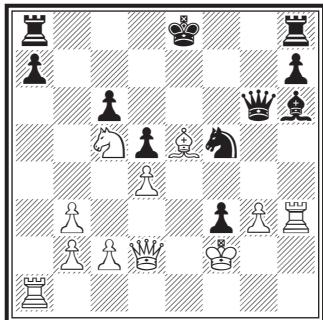
Londra, 1866

Gambitul regelui (C39)

1. e4 e5 2. f4 exf4 3. ♜f3 g5 4. ♜c4 g4 5. ♜e5 ♜h4+?! [În prezent, aici se joacă: 5... ♜f6 6. d4 d6 7. ♜d3 f3?! 8. gxf3 ♜c6 9. c3 ♜e7, Spasski - Xie Jun, Monaco 1994] 6. ♜f1 ♜h6 7. d4 d6 8. ♜d3 f3 9. g3 ♜e7 10. ♜c3 ♜e6 11. ♜b3 ♜g7 12. ♜e3 ♜xb3 13. axb3 c6 14. ♜d2 ♜g8 15. e5! [Semnalul de declanșare a inițiativei în centru] 15... d5 16. ♜g5! ♜e6 17. ♜a4 ♜a6 18. ♜ac5 ♜xc5 19. ♜xc5 ♜g6 20. ♜xb7 ♜h6 21. ♜d6+ ♜d7 22. h3! f6 23. exf6 ♜f8 24. ♜b7! ♜f5 25. ♜f4 gxh3 26. ♜f2 ♜xf6 27. ♜e5 ♜g6 28. ♜xh3 ♜h6?! 29. ♜c5+ ♜e8

Acum albul găsește cea mai simplă cale de câștig:

2



30.  $\mathbb{R}xh6!$   $\mathfrak{Q}xh6$  31.  $\mathbb{R}xh8$   $\mathfrak{Q}f7$   
 32.  $\mathfrak{Q}e5$   $\mathbb{W}h5$  33.  $\mathbb{W}f4+!$   $\mathfrak{Q}g8$  34.  
 $\mathbb{R}h1!!$   $\mathfrak{Q}g4+$  [După 34...  $\mathbb{W}xh1$  urma un mat forțat: 35.  $\mathbb{W}g5+$   $\mathfrak{Q}f8$  36.  $\mathbb{W}g7+$   $\mathfrak{Q}e8$  37.  $\mathbb{W}d7+$   $\mathfrak{Q}f8$  38.  $\mathfrak{Q}e6+$   $\mathfrak{Q}g8$  39.  $\mathbb{W}g7\#]$  35.  $\mathfrak{Q}g1$   $f2+$   
 36.  $\mathfrak{Q}g2$ , [1-0].

În stabilirea concluziilor privind arta sahistului american, două din partidele lui Paul Morphy au avut o influență hotărâtoare asupra lui Steinitz.

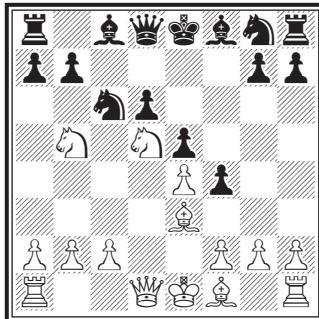
Să le urmărim:

#### P. Morphy - A. Anderssen

Paris, meci (9), 1858  
 Siciliana (B44)

1. e4 c5 2.  $\mathfrak{Q}f3$   $\mathfrak{Q}c6$  3. d4  $cxd4$   
 4.  $\mathfrak{Q}xd4$  e6 5.  $\mathbb{W}f4?$ ! [Mutare utilizată cu succes și de Bobby Fischer și revenită la modă - din nou! - în... 1997] 5...  $\mathfrak{Q}b5$  d6 6.  $\mathbb{W}f4$  e5 7.  $\mathbb{W}e3$  f5?! [7...  $\mathfrak{Q}f6$  8.  $\mathbb{W}g5$   $\mathfrak{Q}e6$  9.  $\mathbb{W}xf6$   $gxf6$  10.  $\mathfrak{Q}d2!$  d5 11.  $exd5$   $\mathbb{W}xd5$  12.  $\mathfrak{Q}c4$  a6 13.  $\mathbb{W}xd5$ , Leko - Portisch, 1997] 8.  $\mathfrak{Q}1c3$  f4? [O agresivitate nejustificată, manifestată prematur, ce va fi sancționată exemplar] 9.  $\mathfrak{Q}d5$ !

3



9...  $fxe3$  10.  $\mathfrak{Q}bc7+$   $\mathfrak{Q}f7$  11.  $\mathbb{W}f3+$   $\mathfrak{Q}f6$  12.  $\mathbb{W}c4!$   $\mathfrak{Q}d4$  13.  $\mathbb{W}xf6+$  d5! 14.  $\mathbb{W}xd5+$   $\mathfrak{Q}g6??!$  15.  $\mathbb{W}h5+!$   $\mathfrak{Q}xf6$  16.  $fxe3$   $\mathfrak{Q}xc2+$  17.  $\mathfrak{Q}e2!$ , [1-0].



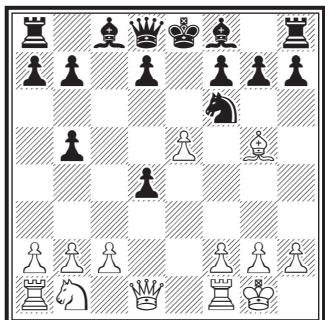
Paul Morphy (1837-1884)

#### P. Morphy - A. Anderssen

Paris, 1858  
 Spaniola (C67)

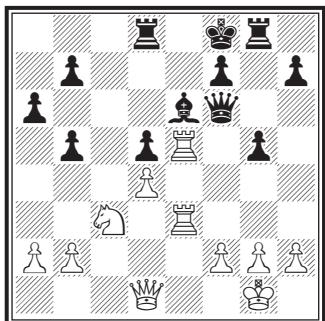
1. e4 e5 2.  $\mathfrak{Q}f3$   $\mathfrak{Q}c6$  3.  $\mathbb{W}b5$   $\mathfrak{Q}f6$  4. d4  $\mathfrak{Q}xd4?$  5.  $\mathfrak{Q}xd4$   $exd4$  6. e5! c6 7. 0-0!  $cx b5$  8.  $\mathbb{W}g5!$  [Dezvoltare rapidă și incisivă, întrucât după 8... h6 9.  $\mathbb{W}h4$  g5 10.  $exf6$   $hxg5$  decide 11.  $\mathbb{W}e1+!]$

4



8... ♜e7 9. exf6 ♜xf6 10. ♜e1+ ♜f8 11. ♜xf6 ♜xf6 12. c3! d5 [După 12... dxc3 urma 13. ♜xc3! și avantajul de dezvoltare al albului era prea mare] 13. cxd4 ♜e6 14. ♜c3 a6 15. ♜e5! ♜d8 16. ♜b3! ♜e7 17. ♜ae1! g5 18. ♜d1 ♜f6 19. ♜e3! ♜g8

5



Acum piesele grele activizate în centru încheie rapid lupta:

20. ♜xe6! și în fața pierderilor masive de material (20... fxe6 21. ♜f3 cu câștigul damei), negrul a cedat, [1-0].

Steinitz a remarcat că la baza concepției de joc a lui Paul Morphy stau trei principii, care pot fi rezumate astfel:

1. Ocuparea centrului, efectuând un număr minim de mutări de pion.

2. Dezvoltarea rapidă, cu tempo (cu amenințări) a figurilor.

3. Efectuarea rapidă a rocadei, deschiderea coloanelor centrale și utilizarea eficientă a pieselor grele (turnuri + damă) în atac, pe coloanele centrale.

La începuturile carierei sale, Steinitz s-a remarcat ca un strălucit jucător combinativ. Iată-l obținând premiul de frumusețe pentru partida sa contra lui Mongredien...

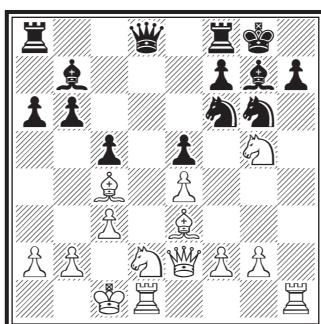
#### W. Steinitz - A. Mongredien

Hastings, 1863

Fianchetto (B07)

1. e4 g6 2. d4 ♜g7 3. c3 b6 4. ♜e3 ♜b7 5. ♜d2 d6 6. ♜g3 e5 7. dxe5 dxe5 8. ♜c4 ♜e7 9. ♜e2 0-0 10. h4 ♜d7 11. h5! ♜f6 12. hxg6 ♜xg6 13. 0-0-0 c5 14. ♜g5 a6

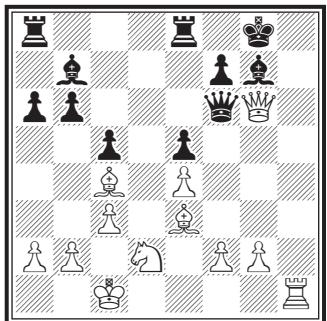
6



Acum se impune valorificarea coloanei h în atac:

15. ♜xh7! ♜xh7 16. ♜xh7! [Distrugе efectivele apărării] 16... ♜xh7 17. ♜h5+ ♜g8 18. ♜h1 ♜e8 19. ♜xg6 ♜f6

7



20.  $\mathbb{Q}xf7+!$   $\mathbb{W}xf7$  21.  $\mathbb{R}h8+$   $\mathbb{Q}xh8$  22.  $\mathbb{W}xf7$ , [1-0].

... La sfârșitul carierei, combinația din partida următoare, ce îi aduce lui Steinitz un ultim premiu de frumusețe este marcată de nouă sa concepție, elaborată de-a lungul întregii sale activități șahiste.

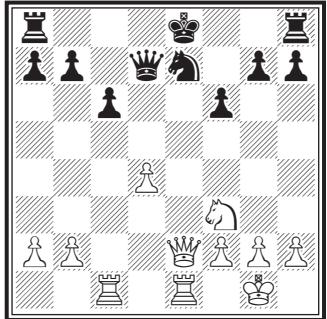
W. Steinitz - C. von Bardeleben

Hastings, 1895

Italiana (C54)

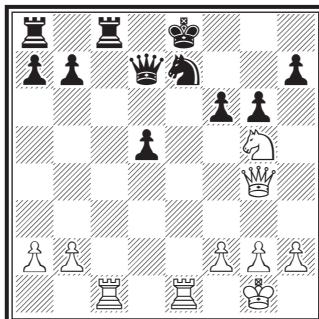
1. e4 e5 2.  $\mathbb{Q}f3$   $\mathbb{Q}c6$  3.  $\mathbb{Q}c4$   $\mathbb{Q}c5$  4. c3  $\mathbb{Q}f6$  5. d4 exd4 6. cxd4  $\mathbb{Q}b4+$  7.  $\mathbb{Q}c3$  d5 8. exd5  $\mathbb{Q}xd5$  9. 0-0  $\mathbb{Q}e6$  10.  $\mathbb{Q}g5$   $\mathbb{Q}e7$  11.  $\mathbb{Q}xd5$   $\mathbb{Q}xd5$  12.  $\mathbb{Q}xd5$   $\mathbb{W}xd5$  13.  $\mathbb{Q}xe7$   $\mathbb{Q}xe7$  14.  $\mathbb{R}e1$  f6 15.  $\mathbb{W}e2$   $\mathbb{W}d7$  16.  $\mathbb{R}ac1$  c6

8



17.  $d5!!$  [Atacul în punctul cel mai întârziat are ca scop eliberarea cu tempo a câmpului d4 pentru cal!] 17...  $\mathbb{cx}d5$  [După 17...  $\mathbb{Q}f7$  18.  $\mathbb{dx}c6$   $\mathbb{Q}xc6$  19.  $\mathbb{R}cd1$  albul domină coloanele centrale] 18.  $\mathbb{Q}d4$   $\mathbb{Q}f7$  19.  $\mathbb{Q}e6!$  [Cu amenințarea 20.  $\mathbb{R}c7$ ] 19...  $\mathbb{R}hc8$  [Și după 19...  $\mathbb{R}ac8$  20.  $\mathbb{Q}g4$  sau 19...  $\mathbb{Q}c6$  20.  $\mathbb{Q}c5!$   $\mathbb{W}c8$  21.  $\mathbb{W}b5!$   $\mathbb{R}b8$  (sau 21...  $\mathbb{Q}d8$  22.  $\mathbb{Q}d7$   $\mathbb{Q}c6$  23.  $\mathbb{W}xd5+$   $\mathbb{Q}g6$  24. g4! cu atac decisiv) 22.  $\mathbb{Q}a6$   $\mathbb{R}a8$  (mai slab era 22...  $\mathbb{bx}a6$  23.  $\mathbb{W}xd5+!$ ) 23.  $\mathbb{W}xd5+$   $\mathbb{Q}g6$  24.  $\mathbb{Q}c5$   $\mathbb{R}d8$  25.  $\mathbb{W}e4+$  f5 26.  $\mathbb{W}h4!$  albul are atac puternic] 20.  $\mathbb{W}g4!$  g6 21.  $\mathbb{Q}g5+$   $\mathbb{Q}e8$  [21...  $\mathbb{fx}g5??$  22.  $\mathbb{W}xd7+!]$

9



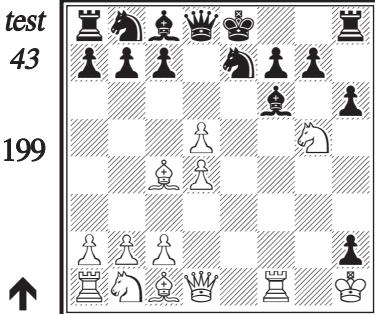
“Criteriile” Steinitz și (vom ve-dea!) Lasker fiind acum îndeplinite, autorul lor va realiza o combinație nemuritoare:

22.  $\mathbb{Q}xe7+!!$   $\mathbb{Q}f8$  [După 22...  $\mathbb{W}xe7$  23.  $\mathbb{R}xc8+$   $\mathbb{R}xc8$  24.  $\mathbb{W}xc8+$  sau 22...  $\mathbb{Q}xe7$  23.  $\mathbb{R}e1+$   $\mathbb{Q}d6$  24.  $\mathbb{W}b4+$   $\mathbb{R}c5$  (24...  $\mathbb{Q}c6?$  conduce la mat: 25.  $\mathbb{R}c1\#$ , iar după 24...  $\mathbb{Q}c7$  25.  $\mathbb{Q}c6+$   $\mathbb{Q}b8$  26.  $\mathbb{W}f4+$  câștigă) 25.  $\mathbb{Q}e4!$  este decisiv] 23.  $\mathbb{R}f7+!$  [23.  $\mathbb{W}xd7??$   $\mathbb{R}xc1+$  -+] 23...  $\mathbb{Q}g8!$  [23...  $\mathbb{W}xf7$  24.  $\mathbb{R}xc8+$   $\mathbb{R}xc8$  25.  $\mathbb{W}xc8+$   $\mathbb{W}e8$  26.  $\mathbb{Q}xh7+$  -+] 24.

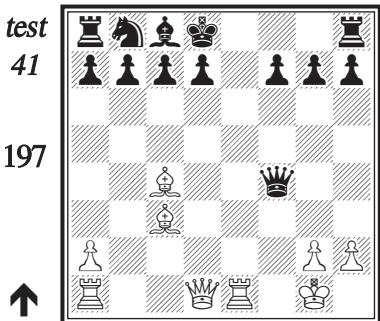
*Construcția atacului, vol. 1*

Demonstrați  
cum valorificați  
forța perechii de nebuni!

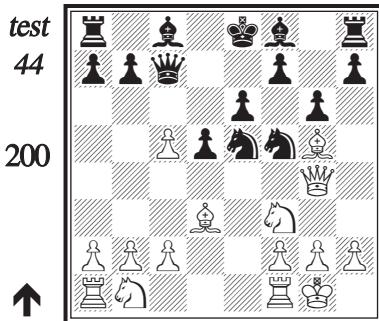
F. Duz-Hotimirski - Robin  
1910



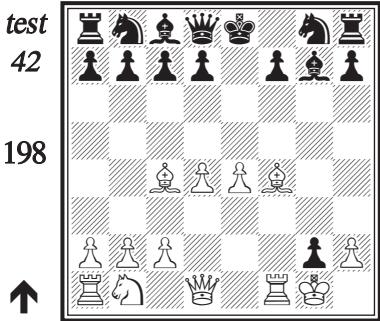
Linden - Maczuski  
Paris, 1863



J. Podgorny - J. Bubenik  
corr., 1940



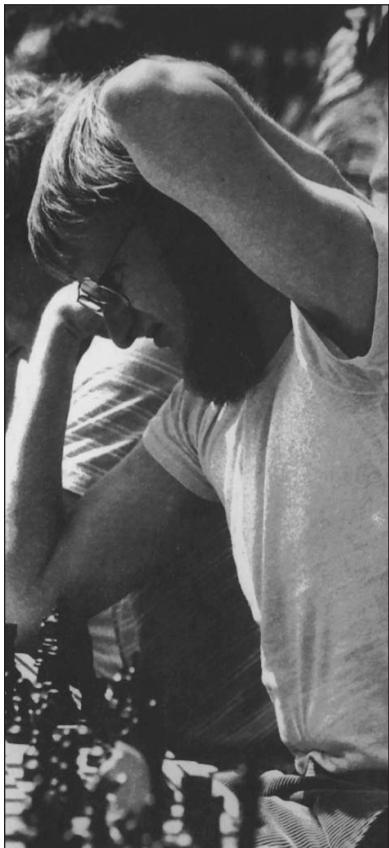
F. Lazard - N.N.  
1903



B. Baranov - M. Bonci-Osmolovski  
1953



# Răspunsuri TESTE



Care o fi răspunsul corect?

## Test 1, diagrama 48, pag. 54

1) Negrul a jucat foarte slab deschiderea. Mai bine era 7... ♜d6! 8. c3 0-0 9. ♜d2 ♛e8 10. a3 ♜f8 11. ♜g5 d5!

Mutările 7... ♜e7 și 8... d6 au permis albului să declanșeze inițiativa prin a2-a4.

2) Albul deține un avantaj clar la criteriile 1, 2, 3, 4.

3) Continuarea dezvoltării cu 14. ♜g5! îl pune pe negru într-o situație foarte grea. După 14... g6 urmează 15. ♛e2! gxf5 [15... ♜e7 16. ♜xe7 ♛xe7 17. ♛f3 +–] 16. e5! dxе5 17. ♛xe5 ♛e7 18. ♛xf5! ♜c8 19. ♛xf6 ♛xf6 20. ♜xf6 ♛h6 21. ♜d5 +–

## Test 2, diagrama 49, pag. 54

1) Avantajul negrului este determinat de criteriile 1, 2, 3, 4, 8...

2) ... care îi asigură baza pozitională necesară declanșării planului de atac prin:

1... ♜xe4! 2. fxe4 ♛xe4 3. ♜e2 ♜b7! [amenință ♛c6] 4. h4 ♜d6! 5. ♜h2 ♛e7! 6. ♜g2 ♛e4! 7. ♜f1 ♜f3+! 8. ♜h1 și negrul câștigă imediat prin 8... ♛f5 –+ [sau 8... ♛g4]

## Test 3, diagrama 50, pag. 55

1) Mobilitatea superioară a figurilor, majoritatea de pioni pe flancul damei determină direcția de joc, planul de valorificare a majorității.

2) 21. b6! ♛c8 22. c6! bxc6 [22... ♛xc6? 23. ♜d6 +–] 23. ♛xa5 ♜e5 24. ♛d2 ♛a6 25. a5! ♜xd3 26. ♜c5! [26. ♜f1? ♜xe1! 27. ♜xa6 ♜f3+] 26... ♜xc5 27. ♛xc5 ♛b5 28. ♛xe7 ♛c8 29. ♛f1! ♛b3 30. ♛a3! ♛d5 31. b7! +–

# Index

## jucători



Numărul xxx reprezintă pagina  
**xxx** - jucătorul a avut alb  
(xxx) - partidă în cadrul comentariilor  
t - test  
a - analiză

- Acs, P. - (94)  
Agrest, S. - t109  
Alchin, A. - foto 18 - 18, 19, 20, 50, t55, t55  
Almasi, Z. - (118)  
Alterman, B. - 34  
Anand, V. - foto 43 - 42, 51, 117, 118, 123, (124), 125  
Anderssen, A. - foto 12 - 8, 8, 9, 9  
Andersson, U. - foto 113 - t105, 111  
Andreopoulos M. - 22  
Ardeleanu, A. - (101)  
Arlandi, E. - (123)  
Arnold, L. - 124  
Aronin, L. - 38  
Attard, W. - 82  
Averbach, I. - 87  
Avrukh, B. - t56, (75)
- Babar, M. - t56  
Babula, V. - 88, (94)  
Baburin, A. - (35)  
Bacrot, E. - t54  
Balașov, S. - 99  
Baranov, B. - t135  
von Bardeleben, C. - foto 12 - 10  
Basin, L. - 131  
Batuev, A. - 97  
Becker, H. - (35)  
Beliavski, A. - t106, (124), (131)  
Belov, A. - t55  
Betkov, L. - 121  
Biriukov, O. - 33  
Biyiasas, P. - 99  
Bolbochan, J. - 92  
Boleslavski, I. - foto 31
- Bonci-Osmolovski, M. - t135  
Bondarevski, I. - foto 31  
Botvinnik, M. - foto 20 - 20, 97, 97, t108  
Breyer, G. - 19  
Briteman, V. - t108  
Bronstein, D. - foto 32  
Bubenik, J. - t135  
Buckley, G. - t106  
Burman, J. - t109  
Burn, A. - 72  
Byrne, R. - 86
- Calvo, R. - (128)  
Campora, D. - 113  
Capablanca, J.R. - foto 14 - 16, t56  
Cehov, V. - 138  
Chabanon, J.-L. - t54  
Chomet, P. - t54  
Ciarubin - (140)  
Cigorin, M. - a139  
Ciocâltea, V. - foto 83 - 83  
Conquest, S. - (101)  
Cuartas, C. - (131)  
Cuijpers, F. - 76, t78  
Cvitanić, O. - 123
- Danielian, E. - 98  
Degraeve, J. - 121  
Dely, P. - 83  
Diani, J. - (95)  
Donk, M. - (75)  
Donner, J.H. - 84, (92)  
Doupak, J. - 116  
Duz-Hotimirski, F. - t135  
Dydyschko, V. - (34)
- Efremov, V. - (124)  
Ernst, T. - 122

# Index deschideri

(pagina unde se găsește partida)

## A

**A34** - 103; **A81** - 56, 138, **A67** - 76; **A90** - 104

## B

**B00** - 37; **B06** - 58; **B07** - 17; **B17** - 51; **B25** - 21; **B30** - 102; **B33** - 90, 91, 94; **B35** - 129; **B44** - 9; **B52** - 79; **B57** - 87; **B75** - 25; **B80** - 117, 118, 119; **B82** - 22; **B86** - 82, 83; **B87** - 33, 82, 84, 84, 86, 101, 115; **B88** - 83; **B89** - 102; **B90** - 42, 43, 92; **B92** - 115; **B96** - 60; **B99** - 41, 41, 42, 87

## C

**C06** - 131; **C13** - 127; **C17** - 50; **C37** - 8; **C39** - 8; **C41** - 62, 63; **C45** - 63; **C50** - 19; **C52** - 62; **C54** - 11; **C55** - 72; **C61** - 116; **C67** - 9; **C75** - 99; **C80** - 29; **C84** - 54; **C87** - 99; **C92** - 73; **C98** - 27

## D

**D09** - 107; **D27** - 98, 98; **D30** 18; **D35** - 113; **D36** - 111; **D40** - 97; **D49** - 16; **D41** - 20, 74, 76; **D46** - 77; **D60** - 97; **D71** - 47

## E

**E33** - 34; **E34** - 96; **E38** - 88; **E42** - 133; **E49** - 78; **E52** - 23, **E61** - 130; **E80** - 24, 38, 38; **E81** - 39; **E97** - 56

<b>+</b>	- alb stă ceva mai bine
<b>++</b>	- negru stă ceva mai bine
<b>+</b>	- alb stă mai bine
<b>+</b>	- negru stă mai bine
<b>++</b>	- alb are avantaj decisiv
<b>--</b>	- negru are avantaj decisiv
<b>=</b>	- egalitate
<b>8</b>	- joc neclar
<b>8II</b>	- compensație pt. material
<b>I</b>	- compensație pt. material
<b>O</b>	- avantaj de dezvoltare
<b>O</b>	- avantaj de spațiu
<b>→</b>	- cu atac
<b>↑</b>	- cu inițiativă
<b>↗</b>	- cu contrajoc
<b>○</b>	- zugzwang
<b>#</b>	- mat
<b>!</b>	- mutare foarte bună
<b>!!</b>	- mutare excelentă
<b>?</b>	- mutare slabă
<b>??</b>	- mutare foarte slabă, gafă
<b>!?</b>	- mutare interesantă
<b>?!?</b>	- mutare dubioasă
<b>Δ</b>	- cu ideea ...
<b>□</b>	- singura mutare
<b>D</b>	- mai bine era ...
<b>↔</b>	- linia
<b>↗</b>	- diagonală
<b>田</b>	- centru
<b>»</b>	- flancul regelui
<b>«</b>	- flancul damei
<b>X</b>	- punct slab
<b>⊥</b>	- final
	- pereche de nebuni
<b>■</b>	- nebuni de culori diferite
<b>■</b>	- nebuni de aceeași culoare
<b>○○</b>	- pioni legați
<b>○..○</b>	- pioni izolați
<b>○○</b>	- pioni dubli
<b>○</b>	- pion liber
<b>&gt;</b>	- avantaj ca număr de pioni
<b>⊕</b>	- timp

## Codificare SI



## CUPRINS

<i>Cuvântul autorului</i> .....	5
<i>Cuvântul editorului</i> .....	6
Scurt istoric al apariției și dezvoltării conceptului de cooperare strategică . 7	
Inițiativa .....	33
Planul de joc și cooperarea forțelor .....	40
Clasic și modern în procesul construcției cooperării strategice .....	45
Lupta în partida de săh.	
Planul general de construcție al cooperării strategice .....	57
Etapele planului general de construcție a cooperării strategice .....	64
Cooperarea pionilor în lupta pentru centru .....	68
Cooperarea sailor cu pionii .....	80
Cooperarea nebunilor cu pionii .....	110
<i>Răspunsuri la teste</i> .....	
<i>Index alfabetic jucători</i> .....	136
<i>Index deschideri</i> .....	147
<i>Codificarea Sahovski Informator</i> .....	150